

| | |
|---|--|
| <p>In der Weihnachtsgeschichte kommen viele Engel vor.</p> <p>Wie viele Engel im weißen Gewand sind auf dem Spielfeld zu sehen?</p> <p>Du darfst so viele Felder weitergehen.</p> |  |
| <p>Josef verjagt mit wilden Bewegungen die Stechmücken am Fluss.</p> <p>Mache einen Hampelmann und würfele dann noch einmal.</p> |  |
| <p>Nach der Geburt ist Maria sehr erschöpft und müde.</p> <p>Gähne herzlich und mache in der nächsten Runde eine kleine Pause. Einmal aussetzen.</p> |  |
| <p>Leider sind Maria und Josef an der letzten Wegkreuzung falsch abgebogen und laufen in die falsche Richtung.</p> <p>Laufe einmal rückwärts um den Tisch und gehe die Augenzahl, die du eben gewürfelt hast, wieder zurück.</p> |  |
| <p>Im Stall bei der Krippe gibt es sogar Mäuse.</p> <p>Doch wie viele Mäuschen haben sich auf dem Spielfeld versteckt?</p> <p>Zähle die Mäuse und gehe so viele Felder weiter.</p> |  |

Du brauchst eine Schere und einen Klebestift. Damit die Rückseite auch richtig geklebt wird, gehe wie folgt vor:

1. Falte die Karten in der Mitte an der gepunkteten Linie.
2. Danach falte das Blatt wieder auseinander und bringe auf der Rückseite des Blattes Kleber auf.
3. Falte nun das Blatt an der Faltkante wieder zusammen und klebe es fest.
4. Warte kurz, bis der Kleber trocken ist. Dann schneide die Karten an der weißen Linie auseinander.

Am Wegesrand sind viele Blumen
und Schmetterlinge.

**Flattere wie ein Schmetterling.
Leider fliegst du
in die falsche Richtung und
musst 2 Felder zurück.**

Die Heiligen Drei Könige
kommen von weit her. Damit sie
schneller vorankommen, reiten
sie auf ihren Tieren.

**Mache die 3 Tiere nach, mit
denen sie unterwegs sind.
Als Belohnung darfst du
3 Felder vor.**

Josef hat morgens verschlafen.
Maria versucht ihn zu wecken.

**Spielt nach: Alle Mitspieler tun
so, als ob sie schlafen
und du musst sie aufwecken.
Du darfst ein Feld vor.
Alle anderen müssen ein Feld
zurück, weil sie ja auch
verschlafen haben.**

Jesus wurde
in einem Stall geboren.
Dort gab es viele Tiere.

**Wie viele Tiere kannst
du im Stall zählen?
So viele Felder
darfst du weitergehen.**

Maria reitet auf einem Esel.

**Suche dir einen Erwachsenen
aus, der dich Huckepack nimmt
und dich wie ein Esel durch
das Zimmer trägt.
Beide dürfen 3 Felder vor.
Zieht ein Erwachsener diese
Karte, muss er leider einmal
aussetzen.**

Du brauchst eine Schere und einen Klebestift. Damit die Rückseite auch richtig geklebt wird, gehe wie folgt vor:

1. Falte die Karten in der Mitte an der gepunkteten Linie.
2. Danach falte das Blatt wieder auseinander und bringe auf der Rückseite des Blattes Kleber auf.
3. Falte nun das Blatt an der Faltkante wieder zusammen und klebe es fest.
4. Warte kurz, bis der Kleber trocken ist. Dann schneide die Karten an der weißen Linie auseinander.